**using System;**

**using System.Collections.Generic;**

**using System.Linq;**

**using System.Text;**

**namespace defaualt\_constructor**

**{**

**class Program**

**{**

**int age;**

**Program()**

**{**

**age = 20;**

**Console.WriteLine( " Default Constructor\n"+age);**

**}**

**static void Main(string[] args)**

**{**

**Program p1=new Program();**

**Console.ReadLine();**

**}**

**}**

**}**